Inleiding

## Voorbereiding

Voordat ik een test kon doen, moest ik deze eerst voorbereiden.

### Doel van de test

Voordat ik een test kan maken, moet ik eerst weten wat ik precies wilde testen. Dit was voor mij vrij duidelijk. Ik wilde namelijk valideren of de gameplay van de game leuk en speelbaar was. Dit is namelijk belangrijk om zeker te weten dat de leerlingen het spel ook echt wilden spelen.

Een ander doel wat ik voor deze test uit had gezet was of de muziektheorie die de game aanbied duidelijk en leerzaam is. Dit is namelijk het voornaamste doel van de game. De game kan wel leuk zijn, maar het moet zeker ook leerzaam zijn om te kunnen toepassen binnen de klas.

Deze twee doelen

### Wat voor usertests zijn er?

Voor de keuze voor van een type usertest, heb ik gekeken op cmdmethods.nl. Binnen de lab tab staan verschillende testtypes beschreven. Omdat ik v

### Brainstorm! Hoe ga ik de test maken?

### Digitaal, of toch met lijm, papier en schaar?

## Uitvoeren

### Uitleggen

### Uitvoeren

### Nabespreken

## Hoe ging de test?

### Wat ging er goed?

### Wat doe ik de volgende keer niet meer?

### Wat zal ik de volgende keer juist wel doen?

## Conclusie